

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Kloss V2

Joueur : Razel

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Demorthèn

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 2

### Avantages

Allié mentor

Intuitif x2

### Désavantages

Dépendance

Lent desprit

Fragile

Lent

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●O+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Prouesses

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/4 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 10/6 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 6/2 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

11 dols d'azure

ogham :



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 16 / 16



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Impulsif



## Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

