

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Azrak

Joueur: Tzagar

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tarish

Métier: Barde

Description: Grand svelte cheveux mi long brun yeux vert

Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 2

Avantages

Charismatique

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Charme

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/4 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 3/6 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : -1/2 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 1/4 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Bercé entre les représentations, la musique et les voyages entre chaque ville, Azrakh se tourna rapidement vers le luth et la poésie et fut intégré à la troupe itinérante où il est né. Curieux des légendes et récit d'aventures il aime à se plonger dans les écrits des régions qu'il visite afin d'étoffer ses représentations. C'est à cause de cela que les mystères des miracles de l'unique le fascinaient et le poussèrent à s'aventurer en Gwidre.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Poète

Défaut : Bavard



Travers



Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Les routes ne sont hélas pas toujours sûres et bien que certains coupe-jarrets puissent se contenter de quelques pièces et représentations à l'œil, certains n'assouviennent leurs plaisirs que dans le carnage. Une nuit Azrakh entend encore les hurlements de douleurs de ses anciens compagnons tombant sous les coups d'épée ou brûlant dans leurs tentes.

