

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : shem de zarg      Joueur : pnj  
 Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag      Métier : guerrier  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5  
 Empathie : 1  
 Créativité : 1  
 Raison : 4  
 Idéal : 4

### Avantages

Bonne santé  
 Endurant  
 Rapide

### Désavantages

Obtus

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 11  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc : Haches                      6  
 Disc :  
 Disc :

#### Discrétion

●OOOO+(EMP:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc : Pistage                      6  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)  
 Bonus :    Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●OOO+(RAI:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●OOO+(COMB:5)  
 Bonus : +1    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:1)  
 Bonus :    Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:4)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●●●●●O+(EMP:1)  
 Bonus :    Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Hache de bataille dom: 3

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 10/5 Def: 10 Rap: 7

⊕ Offensive  
Att: 11/6 Def: 9 Rap: 7

⊕ Défensive  
Att: 9/4 Def: 11 Rap: 7

⊕ Rapide  
Att: 10/5 Def: 9 Rap: 8

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

# Rindath

Score: 7 / 7



# Ogham:



# Exaltation

Score: 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---