

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : valo Joueur : pnj  
 Sexe : H Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel Métier : marin  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3  
 Empathie : 2  
 Créativité : 5  
 Raison : 2  
 Idéal : 3

### Avantages

Bonne vue  
 Endurant  
 Ouïe fine

### Désavantages

Boiteux  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### État de santé

|             |       |
|-------------|-------|
| Bon         | 00000 |
| Moyen -1    | 00000 |
| Grave -2    | 00000 |
| Critique -3 | 00000 |
| Agonie 0    |       |



Vigueur : 11  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discrétion

○○○○○+(EMP:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:2)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:2)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc : Navigation 6  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Gourdin dom: 1  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 4/4 Def: 8 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 7/7 Def: 5 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: 1/1 Def: 11 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 4/4 Def: 5 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 4

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000




# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:

  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 9 / 9

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Renfermé

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---