

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : ard amarach

Joueur : mj

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : courtier

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Allié influent

Aisance financière 4

Charismatique

### Désavantages

Obtus

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : +1     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 3/3 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : -1/-1 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 1/1 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Procédurier**

**Défaut : Précautionneux**

## Travers

**Passion :** 1

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 5

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 3



 **Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_