

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Maxwell

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description : _____

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Esprit solide

Désavantages

Maladroit

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Serrurerie 6

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+ (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+ (EMP: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+ (RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+ (RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+ (EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+ (RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+ (RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+ (IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+ (COMB: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+ (EMP: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+ (CRÉA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+ (RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+ (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+ (EMP: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/5 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 10/8 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 4/2 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 7/5 Def : 7 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie

Son of the local blacksmith. he is bored of his job and dreams of adventures. He will take the first opportunity to get away from home and into the wild. he survived the yellow plague

Santé mentale

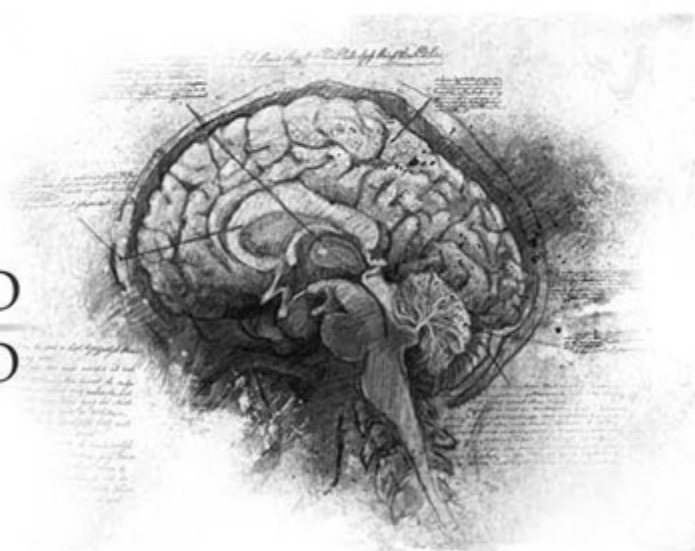
Résistance mentale : 7

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Inconséquent

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____