

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Maxwell

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique

Esprit solide

### Désavantages

Maladroit

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Serrurerie 6

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
Fronde dom : 1  
Marteau d'artisan dom : 2  
Épée courte dom : 2  
dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 7/5 Def : 10 Rap : 7  
⊗ Offensive  
Att : 10/8 Def : 7 Rap : 7  
⊗ Défensive  
Att : 4/2 Def : 13 Rap : 7  
⊗ Rapide  
Att : 7/5 Def : 7 Rap : 10  
⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

○  Braise  
○  Azur  
○  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

### Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

### ⊗ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### ⊗ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie

Son of the local blacksmith. he is bored of his job and dreams of adventures. He will take the first opportunity to get away from home and into the wild. he survived the yellow plague

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Inconséquent

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

