

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Flynn

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 28 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Barde

Description: Brown hair, unshaven face, wears a worn out leather doublet

Voies

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 2

Avantages

Charismatique

Esprit solide

Désavantages

Dépendance

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●●○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Diplomatie

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●●○+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Comédie

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/2 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 7/4 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 3/0 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 5/2 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Violence

Born into a family of craftsmen. As a teenager, he decided to leave his hometown and the family business and go out into the world. He became a member of a traveling circus. After a year he left the circus to strike out on his own. He was hired as a bard by a nobleman. After the mysterious death of him and his family, Flynn returned back home. (Since leaving the family business, he is treated as the black sheep of the family)



Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pondéré

Défaut : Inconséquent



Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Rumor has it that Flynn help by the nobleman's murder. In any case, this is apparently also the reason why he started drinking

