

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Fynn Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel Métier : Barde

Description : Brown hair, unshaven face, wears a worn out leather doublet

### Voies

Combativité : 2  
Empathie : 5  
Créativité : 4  
Raison : 2  
Idéal : 2

### Avantages

Charismatique  
Esprit solide

### Désavantages

Dépendance  
Traumatisme

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie 0	



Vigueur : 8  
Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)  
Bonus : +1 Malus :  
Disc : Diplomatie 6  
Disc :  
Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)  
Bonus : +1 Malus :  
Disc : Comédie 6  
Disc :  
Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/2 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 7/4 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 3/0 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 5/2 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :

-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Violence

Born into a family of craftsmen. As a teenager, he decided to leave his hometown and the family business and go out into the world. He became a member of a traveling circus. After a year he left the circus to strike out on his own. He was hired as a bard by a nobleman. After the mysterious death of him and his family, Flynn returned back home. (Since leaving the family business, he is treated as the black sheep of the family)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pondéré

Défaut : Inconséquent

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Rumor has it that Flynn help by the nobleman's murder. In any case, this is apparently also the reason why he started drinking

