

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Flynn

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 28 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Barde

Description: Brown hair, unshaven face, wears a worn out leather doublet

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 2

### Avantages

Charismatique

Esprit solide

### Désavantages

Dépendance

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Diplomatie

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Comédie

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/2 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 7/4 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 3/0 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 5/2 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Violence

Born into a family of craftsmen. As a teenager, he decided to leave his hometown and the family business and go out into the world. He became a member of a traveling circus. After a year he left the circus to strike out on his own. He was hired as a bard by a nobleman. After the mysterious death of him and his family, Flynn returned back home. (Since leaving the family business, he is treated as the black sheep of the family)



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pondéré

Défaut : Inconséquent



## Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Rumor has it that Flynn help by the nobleman's murder. In any case, this is apparently also the reason why he started drinking

