

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Flynn**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Barde**

Description: **Brown hair, unshaven face, wears a worn out leather doublet**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **2**

### Avantages

Charismatique

Esprit solide

### Désavantages

Dépendance

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Diplomatie 6

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Comédie 6

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 5/2 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 7/4 Def : 10 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 3/0 Def : 14 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 5/2 Def : 10 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Violence

Born into a family of craftsmen. As a teenager, he decided to leave his hometown and the family business and go out into the world. He became a member of a traveling circus. After a year he left the circus to strike out on his own. He was hired as a bard by a nobleman. After the mysterious death of him and his family, Flynn returned back home. (Since leaving the family business, he is treated as the black sheep of the family)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pondéré

Défaut : Inconséquent

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Rumor has it that Flynn help by the nobleman's murder. In any case, this is apparently also the reason why he started drinking

