

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Marick van Hilfen

Joueur : Mòa

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant à distance

Description : 1m75, 72 kg, athlétique, brun aux yeux noirs.

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Bonne vue x2

Leste

Désavantages

Ennemi

Fragile

Maladif

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arbalètes 6

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 4/10 Def : 11 Rap : 5

⊕ Offensive
Att : 6/12 Def : 9 Rap : 5

⊕ Défensive
Att : 2/8 Def : 13 Rap : 5

⊕ Rapide
Att : 4/10 Def : 9 Rap : 7

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Enfant, Marick a survécu à la peste mortelle qui décima la ville où se trouve le château de sa
famille. Il en a conservé une fragilité qui lui imposa de se réorienter vers le combat à distance, puisqu'il ne voulait pas
abandonner le métier des armes, à la grande fierté des survivants de sa famille.