

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Marick van Hilfen

Joueur : Mòa

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant à distance

Description : 1m75, 72 kg, athlétique, brun aux yeux noirs.

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Bonne vue x2

Leste

Désavantages

Ennemi

Fragile

Maladif

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arbalètes

6

Disc : Artefact de combat

6

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/10 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 6/12 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 2/8 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 4/10 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Scöl - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie



Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Insensible



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Enfant, Marick a survécu à la peste mortelle qui décima la ville où se trouve le château de sa famille. Il en a conservé une fragilité qui lui imposa de se réorienter vers le combat à distance, puisqu'il ne voulait pas abandonner le métier des armes, à la grande fierté des survivants de sa famille.

