

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Marick van Hilfen

Joueur : Moa

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant à distance

Description : 1m75, 72 kg, athlétique, brun aux yeux noirs.

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Bonne vue x2

Leste

Désavantages

Ennemi

Fragile

Maladif

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●0000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●00+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●00+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●00+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●00+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●00+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arbalètes 6

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/10 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 6/12 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 2/8 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 4/10 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Enfant, Marick a survécu à la peste mortelle qui décima la ville où se trouve le château de sa
famille. Il en a conservé une fragilité qui lui imposa de se réorienter vers le combat à distance, puisqu'il ne voulait pas
abandonner le métier des armes, à la grande fierté des survivants de sa famille.
