

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Marick van Hilfen**

Joueur : **Moa**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **1m75, 72 kg, athlétique, brun aux yeux noirs.**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **5**

Avantages

Bonne vue **x2**

Leste

Désavantages

Ennemi

Fragile

Maladif

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 0000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **8**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●OO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arbalètes **6**

Disc : Artefact de combat **6**

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Enfant, Marick a survécu à la peste mortelle qui décima la ville où se trouve le château de sa famille. Il en a conservé une fragilité qui lui imposa de se réorienter vers le combat à distance, puisqu'il ne voulait pas abandonner le métier des armes, à la grande fierté des survivants de sa famille.

