

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Nomen**

Joueur : **Moa**

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Moine du Temple**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Esprit solide

Fort x2

Leste

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

6

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 8 Rap : 4



Offensive

Att : 13/8 Def : 5 Rap : 4



Défensive

Att : 7/2 Def : 11 Rap : 4



Rapide

Att : 10/5 Def : 5 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation



Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Santé mentale

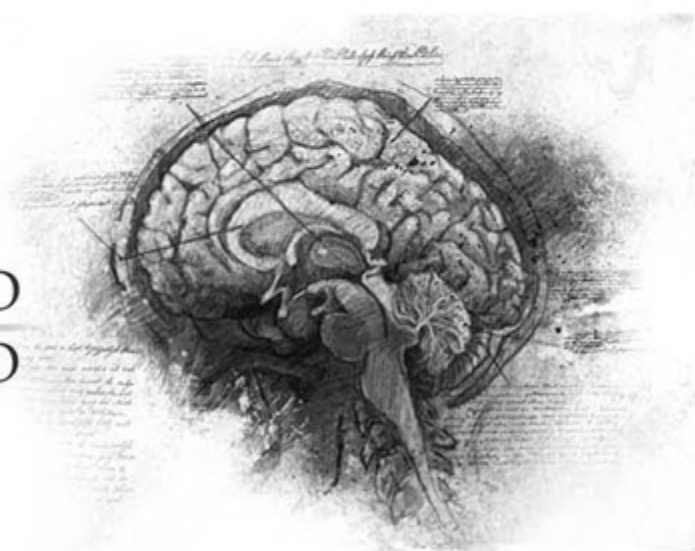
Résistance mentale : II

TRAUMA :

| Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|-----------|----------|----------|-------|
| ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :