

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ersinoë

Joueur : Mòa

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Demorthen

Description : 1m65, 46 kg, brune aux yeux marron.

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 2

Ideal : 5

### Avantages

Esprit solide

Intuitive

Lettree

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Méditation 6

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 1/1 Def : 12 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 3/3 Def : 10 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : -1/-1 Def : 14 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 1/1 Def : 10 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

Encens - Champignons hallucinogènes(...)

Plantes de soins - Poisons

Briquet à silex - Fétiche personnel

Natte étanche - sac de couchage

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

## Historie

Classe sociale : Paysan

Revers :

Jeune disciple sur la voie des ancêtres. Elle a choisi l'ascétisme et la méditation pour s'approcher des esprits.

## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Généreuse

Défaut : Ascétique

## Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

