

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Nerth

Joueur : Sharuka

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Continent

Métier : Malandrin

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Leste x2

Rapide

### Désavantages

Lent desprit x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Vol à la tire

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

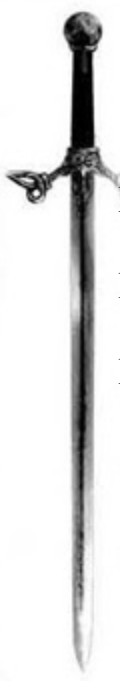
00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 Epée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/6 Def: 16 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 11/8 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 7/4 Def: 18 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 9/6 Def: 14 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 18 Rap: 8

# Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

# Rapidité :

○○○○○

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)






# ⊕ Équipement

Dague, poignard, couteau \_\_\_\_\_  
 Epée longue droite Osag \_\_\_\_\_  
 Epée courte \_\_\_\_\_  
 Cotte de cuir cloutée \_\_\_\_\_  
 Corde 3m \_\_\_\_\_  
 Briquet \_\_\_\_\_  
 Torche x2 \_\_\_\_\_  
 Gourde d'eau \_\_\_\_\_  
 Ration de viande séchée x2 \_\_\_\_\_  
 Brassard de cuir \_\_\_\_\_

Vêtements sobres, discrets, à capuch(...)

# ⊕ Trésor

○ \_\_\_\_\_  Braise  
 ○ \_\_\_\_\_  Azur  
 ○ \_\_\_\_\_  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise \_\_\_\_\_  
 Combat à 2 armes \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
 ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
 Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
 Flux organique  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
 Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Prudent*

*Défaut : Peu fiable*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 1      Total : 106

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---