

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ermeryln

Joueur : Mòa

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Osag

Métier : Barde

Description : Comédien cherchant à fuir son passé.

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 3

Avantages

Bonne vue

Leste x2

Rapide

Désavantages

Ennemi

Maladif

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc : Jeux 6

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 6/5 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 0/-1 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Vêtements de représentation

Briquet à silex - Sifflet



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Irréfléchi

Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Famille massacrée par un nobliau dans un état totalement paranormal ...

