

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ermeryln

Joueur : Mòa

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Osag

Métier : Barde

Description : Comédien cherchant à fuir son passé.

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 3

Avantages

Bonne vue

Leste x2

Rapide

Désavantages

Ennemi

Maladif

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●0000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●0+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc : Jeux 6

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/2 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 6/5 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 0/-1 Def: 16 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 3/2 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Vêtements de représentation

Briquet à silex - Sifflet

Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Drôle*

Défaut : Irréfléchi

Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Famille massacrée par un nobliau dans un état totalement paranormal ...*

