

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Camara**

Joueur : **Moa**

Sexe : F Âge : 26 Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description : 1m53, 37 kg, jeune tarish frêle et fragile

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 5

Ideal : 1

### Avantages

Leste x2

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Ennemi

Fragile

Maladive

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 7

Survie : 2

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 1/1 Def : 17 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 3/3 Def : 15 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : -1/-1 Def : 19 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 1/1 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 19 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000




## Armures :



## ⊕ Équipement

Vêtements chics  
 Nécessaire d'écriture  
 Parchemins vierges  
 Tubes de cuir étanches  
 Trousse de serrurerie  
 Loupe à main - Briquet à silex  
 Chapelet d'ossements  
 Documents du marchand Mir Narl

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Urbain

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie

Nomade offrant ses services d'enquêtrice occulte lors des étapes de ses voyages.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Douce*

## Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Douce* : 5

*Culpabilité* : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Une large cicatrice barre son visage depuis la tempe droite jusqu'à la gauche de son menton :souvenir de la vengeance d'un assassin qu'elle avait contribué à faire arrêter. - Une large cicatrice partant de la gauche de son front et joignant sa lèvre supérieure, formant un "y" avec la cicatrice précédente : souvenir d'un esprit-ours l'ayant aidée à détruire une famille de fantômes putrides, les Mac Mortem

