

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Stiaros**

Joueur : **Noah Cherla**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Continent**

Métier : **Chasseur**

Description : 22 ans mesure 1M65. Plutôt habile dans la nature et petit de taille cet allié vous seras fort u

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **5**

Bonne santé

Bonne vue

Ouïe fine

### Désavantages

Malchanceux

Maladroit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture **6**

Disc : Faune et flore **6**

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 9/8 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 10/9 Def : 11 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 8/7 Def : 13 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 9/8 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Il vu le jour dans un petit patelin, sur une île (presque) désert .A l'âge de 8 ans ses parents se sont rendus compte de sa bienveillance envers la nature. Il commença alors à forger des armes à partir de son marteau pour les créés, ils se fournis des dagues, un arc, un bouclier et un fusil de chasse. A 16 ils commença la chasse avec son père, il tua une biche avec son fusil de chasse qu'il s'était confectionner il y a 3 ans. A présent il se promène hors de l'île où il vu le jour et commença son aventure sans plus tarder!

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie  |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| TRAUMA :         | ●○○○○○    | ○○○○○○   | ○○○○○○   | ○○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○○    | ○○○○○○   | ○○○○○○   | ○○○○○○ |

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combatif*

*Défaut : Buté*

## 🌀 Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 4

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A 6 ans un ours lui parla pour la 1ère fois dans son jardin, a 10 ans sa grande sœur âgée de 14 meurt d'une maladie inexplicable. A 16 ans il tua sa 1ère bête sauvage avec son père.

