

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Stiaros

Joueur: Noah Cherla

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Continent

Métier: Chasseur

Description: 22 ans mesure 1M65. Plutôt habile dans la nature et petit de taille cet allié vous seras fort u

Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 1

Raison: 4

Idéal: 1

Avantages

Aisance financière 5

Bonne santé

Bonne vue

Ouïe fine

Désavantages

Malchanceux

Maladroit

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Agriculture 6

Disc: Faune et flore 6

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●○○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/8 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 10/9 Def : 11 Rap : 9



Défensive

Att : 8/7 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 9/8 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Paysan

Il vu le jour dans un petit patelin, sur une île (presque) désert .A l'âge de 8 ans ses parents se sont rendus compte de sa bienveillance envers la nature. Il commença alors à forger des armes à partir de son marteau pour les créés, ils se fournis des dagues, un arc, un bouclier et un fusil de chasse. A 16 ils commença la chasse avec son père, il tua une biche avec son fusil de chasse qu'il s'était confectionner il y a 3 ans. A présent il se promène hors de l'île où il vu le jour et commença son aventure sans plus tarder!



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Équilibre Symptôme Syndrome Folie

Désordre : **Mimétisme**

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Instinct : 6

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté



Passion: 5

Subversion: 1

Émotivité: 4

Doute : 4

Culpabilité: 1



Faits marquants : A 6 ans un ours lui parla pour la 1ère fois dans son jardin, a 10 ans sa grande sœur âgée de 14 meurt d'une maladie inexplicable. A 16 ans il tua sa 1ère bête sauvage avec son père.

