

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Stiaros

Joueur : Noah Cherla

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Continent

Métier : Chasseur

Description : 22 ans mesure 1M65. Plutôt habile dans la nature et petit de taille cet allié vous seras fort u

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 5

Bonne santé

Bonne vue

Ouïe fine

### Désavantages

Malchanceux

Maladroit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture 6

Disc : Faune et flore 6

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

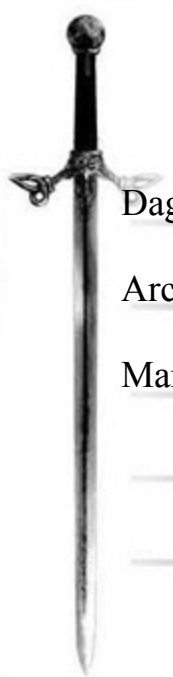
●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/8 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 10/9 Def : 11 Rap : 9



Défensive

Att : 8/7 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 9/8 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artefact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :

Ogham section with 6 horizontal lines and Ogham stones on the left.

## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Il vu le jour dans un petit patelin, sur une île (presque) désert. A l'âge de 8 ans ses parents se sont rendus compte de sa bienveillance envers la nature. Il commença alors à forger des armes à partir de son marteau pour les créés, ils se fournis des dagues, un arc, un bouclier et un fusil de chasse. A 16 ils commença la chasse avec son père, il tua une biche avec son fusil de chasse qu'il s'était confectionner il y a 3 ans. A présent il se promène hors de l'île où il vu le jour et commença son aventure sans plus tarder!

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : A 6 ans un ours lui parla pour la 1ère fois dans son jardin, a 10 ans sa grande sœur âgée de 14 meurt d'une maladie inexplicable. A 16 ans il tua sa 1ère bête sauvage avec son père.

