

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gwirfel

Joueur : chibaud

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tarish

Métier : Varigal

Description :

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Esprit solide

Leste

Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○○+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○○+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●○+(EMP:5)

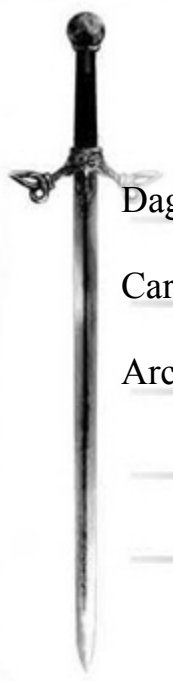
Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/4 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 4/6 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 0/2 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 2/4 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Tente 2pl

1 duvet

2 Pierres Gravées (très anciens)

2 Douzaines de flèche (carquois)

faucon dressé

9 Daols d'azur

3 torches de résine

1 hache de bucheron

1 nécessaire de couture

1 grapin

10M de corde

1 briquet silex

1 lot d'hameçons

1 canne en Bambou

Sac a dos

4J de nourriture

Nécessaire vestimentaire

1 bocal de résine inflammable

Besace

Herbe analgésique



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :