

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Gwirfel

Joueur: thibaud

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tarish

Métier: Varigal

Description:

Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 2

Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Esprit solide

Leste

Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●●+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●●+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/4 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 4/6 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 0/2 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 2/4 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Tente 2pl

1 duvet

2 Pierres Gravées (très anciens)

2 Douzaines de flèche (carquois)

faucon dressé

9 Daols d'azure

3 torches de résine

1 hache de bucheron

1 nécessaire de couture

1 grapin

10M de corde

1 briquet silex

1 lot d'hameçons

1 canne en Bambou

Sac a dos

4J de nourriture

Nécessaire vestimentaire

1 bocal de résine inflammable

Besace

Herbe analgésique



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

