

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Gwirfel**

Joueur : **chibaud**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description :

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Esprit solide

Leste

Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 Arc court dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/4 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 4/6 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 0/2 Def : 16 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 2/4 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Tente 2pl	10M de corde
1 duvet	1 briquet silex
2 Pierres Gravées (très anciens)	1 lot d'hameçons
2 Douzaines de flèche (carquois)	1 canne en Bambou
faucon dressé	Sac a dos
9 Daols d'azure	4J de nourriture
3 torches de résine	Nécessaire vestimentaire
1 hache de bucheron	1 bocal de résine inflammable
1 nécessaire de couture	Besace
1 grapin	Herbe analgésique

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :








Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Rebelle

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
