

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Gwirfel**

Joueur: **thibaud**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tarish**

Métier: **Varigal**

Description: _____

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **2**

Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Esprit solide

Leste

Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 Arc court dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 2/4 Def : 14 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 4/6 Def : 12 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 0/2 Def : 16 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 2/4 Def : 12 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Tente 2pl	10M de corde
1duvet	1 briquet silex
2 Pierres Gravées (trés anciens)	1 lot d'hameçons
2 Douzaines de flèche (carquois)	1 canne en Bambou
faucon dressé	Sac a dos
9 Daols d'azur	4J de nourriture
3 torches de résine	Nécessaire vestimentaire
1 hache de bucheron	1 bocal de résine inflammable
1 nécessaire de couture	Besace
1 grapin	Herbe analgésique

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

