

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ahmara** Joueur : **Moa**
 Sexe : **F** Âge : **26** Peuple : **Tarish** Métier : **Occultiste**
 Description : **1m53, 37 kg, frêle et fragile.**

Voies

Combativité : **1**
 Empathie : **5**
 Créativité : **5**
 Raison : **3**
 Idéal : **1**

Avantages

Leste

Vive desprit

Lettree

Désavantages

Ennemi

Fragile

Maladive

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **7**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artéfact de combat 6

Disc : Ésotérisme 6

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 1/4 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 4/7 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: -2/1 Def: 17 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 1/4 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 17 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Vêtements chics _____
 Nécessaire d'écriture _____
 Parchemins vierges _____
 Tubes de cuir étanches _____
 Trousse de serrurerie _____
 Loupe à main - Briquet à silex _____
 Chapelet d'ossements _____
 Documents du marchand Mir Narl _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie

Nomade offrant ses services d'enquêtrice occulte lors des étapes de ses voyages.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Une large cicatrice barre son visage depuis la tempe droite jusqu'à la gauche de son menton : souvenir de la vengeance d'un assassin qu'elle avait contribué à faire arrêter. - Une large cicatrice partant de la gauche de son front et joignant sa lèvre supérieure, formant un "y" avec la cicatrice précédente : souvenir d'un esprit-ours l'ayant aidé à détruire une famille de fantômes putrides, les Mac Mortem.

