

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Ahmara

Joueur: Mòa

Sexe: F Âge: 26 Peuple: Tarish

Métier: Occultiste

Description: 1m53, 37 kg, frêle et fragile.

Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 5

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Leste

Vive desprit

Lettree

Désavantages

Ennemi

Fragile

Maladive

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 7

Survie: 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Artefact de combat 6

Disc: Ésotérisme 6

Disc:

Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 1/4 Def : 14 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 4/7 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : -2/1 Def : 17 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 1/4 Def : 11 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 17 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

Vêtements chics _____
 Nécessaire d'écriture _____
 Parchemins vierges _____
 Tubes de cuir étanches _____
 Trousse de serrurerie _____
 Loupe à main - Briquet à silex _____
 Chapelet d'ossements _____
 Documents du marchand Mir Narl _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Urbain

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie

Nomade offrant ses services d'enquêtrice occulte lors des étapes de ses voyages.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Douce

Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 5

Douce : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Une large cicatrice barre son visage depuis la tempe droite jusqu'à la gauche de son menton : souvenir de la vengeance d'un assassin qu'elle avait contribué à faire arrêter. - Une large cicatrice partant de la gauche de son front et joignant sa lèvre supérieure, formant un "y" avec la cicatrice précédente : souvenir d'un esprit-ours l'ayant aidé à détruire une famille de fantômes putrides, les Mac Mortem.

