

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gideon Flynn

Joueur : Bennet

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Barde

Description : Brown hair, unshaven face, wears a worn out leather doublet and a neckless (gift from the nobl

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 2

### Avantages

Charismatique

Chanceux

### Désavantages

Dépendance

Myope

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Persuasion

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Comédie

6

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/1 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 8/4 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 2/-2 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 5/1 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

Artefact section with 3 horizontal lines for notes.

## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur

Born into a family of craftsmen. As a teenager, he decided to leave his hometown and the family business and go out into the world. He became a member of a traveling circus. After a year he left the circus to strike out on his own. He was hired as a bard by a nobleman. After the mysterious death of him and his family, Flynn returned back home. (Since leaving the family business, he is treated as the black sheep of the family)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Inconstant

## Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants : Rumor has it that Flynn help by the nobleman's murder. In any case, this is apparently also the reason why he started drinking.

