

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gideon Flynn**

Joueur : **Bennet**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Barde**

Description : **Brown hair, unshaven face, wears a worn out leather doublet and a neckless (gift from the nobl**

Voies

Combativité : 2
Empathie : 4
Créativité : 5
Raison : 2
Idéal : 2

Avantages

Charismatique

Chanceux

Désavantages

Dépendance

Myope

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Comédie 6

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 5/1 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 8/4 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 2/-2 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 5/1 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux

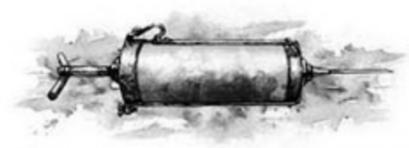


Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Rumeur

Born into a family of craftsmen. As a teenager, he decided to leave his hometown and the family business and go out into the world. He became a member of a traveling circus. After a year he left the circus to strike out on his own. He was hired as a bard by a nobleman. After the mysterious death of him and his family, Flynn returned back home. (Since leaving the family business, he is treated as the black sheep of the family)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

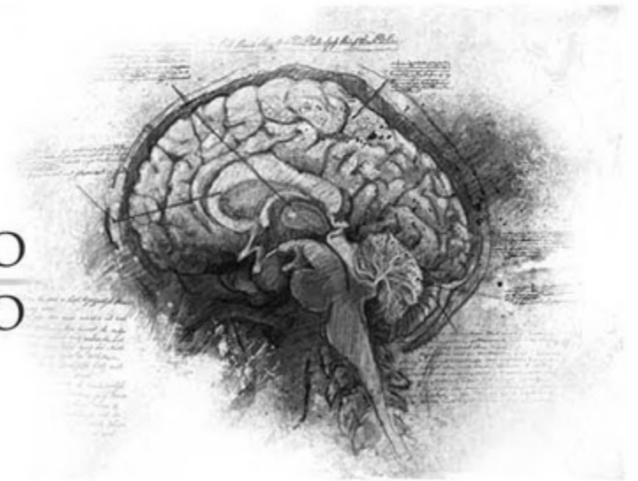
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Inconstant

Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants : Rumor has it that Flynn help by the nobleman's murder. In any case, this is apparently also the reason why he started drinking.

