

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Hamara

Joueur: Mòa

Sexe: F Âge: 26 Peuple: Tarish

Métier: Investigateur

Description: 1m53, 37 kg. Jeune tarish frêle et fragile.

Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 5

Idéal: 1

Avantages

Intuitive

Leste

Vive d'esprit

Letttrée

Désavantages

Ennemi

Lente

Maladive

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 7

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Hypnose 6

Disc: Interprétation des rêves 6

Disc:

Perception

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●●+(COMB:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Fronde dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 16 Rap : 5



Offensive

Att : 3/3 Def : 14 Rap : 5



Défensive

Att : -1/-1 Def : 18 Rap : 5



Rapide

Att : 1/1 Def : 14 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 18 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Boulier - Briquet à silex

Nécessaire d'écriture

Parchemins vierges

Tubes de cuir étanches

Trousse de serrurerie

Loupe à main - Vêtements chics

Chapelet d'ossements

Documents du marchand Mir Narl



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie

Nomade offrant ses services d'enquêtrice occulte lors des étapes de ses voyages.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Douce



Travers



Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Douce : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : - Une large cicatrice barre son visage depuis la tempe droite jusqu'à la gauche de son menton : souvenir de la vengeance d'un assassin qu'elle avait contribué à faire arrêter. - Une large cicatrice partant de la gauche de son front et joignant sa lèvre supérieure, formant un "y" avec la cicatrice précédente : souvenir d'un esprit-ours l'ayant aidé à détruire une famille de fantômes putrides, les Mac Mortem.

