

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Hamara**

Joueur : **Moa**

Sexe : **F** Âge : **26** Peuple : **Tarish**

Métier : **Investigateur**

Description : **1m53, 37 kg. Jeune tarish frêle et fragile.**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitive

Leste

Vive d'esprit

Lectrice

Désavantages

Ennemi

Lente

Maladive

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **7**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Hypnose 6

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom: 1
 Bâton dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 1/1 Def: 16 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 3/3 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: -1/-1 Def: 18 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 1/1 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 18 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

Boulier - Briquet à silex _____
 Nécessaire d'écriture _____
 Parchemins vierges _____
 Tubes de cuir étanches _____
 Trousse de serrurerie _____
 Loupe à main - Vêtements chics _____
 Chapelet d'ossements _____
 Documents du marchand Mir Narl _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie

Nomade offrant ses services d'enquêtrice occulte lors des étapes de ses voyages.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Douce

Travers


Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 5

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience** : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : - Une large cicatrice barre son visage depuis la tempe droite jusqu'à la gauche de son menton : souvenir de la vengeance d'un assassin qu'elle avait contribué à faire arrêter. - Une large cicatrice partant de la gauche de son front et joignant sa lèvre supérieure, formant un "y" avec la cicatrice précédente : souvenir d'un esprit-ours l'ayant aidé à détruire une famille de fantômes putrides, les Mac Mortem.

