

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Hamara**

Joueur : **Moa**

Sexe : F Âge : 26 Peuple : **Tarish**

Métier : **Investigateur**

Description : 1m53, 37 kg. Jeune tarish frêle et fragile.

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 5

Ideal : 1

Avantages

Intuitive

Leste

Vive d'esprit

Lettree

Désavantages

Ennemi

Lente

Maladive

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 7

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Hypnose 6

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Fronde dom: 1
 Bâton dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att: 1/1 Def: 16 Rap: 5
 ⊕ Offensive
 Att: 3/3 Def: 14 Rap: 5
 ⊕ Défensive
 Att: -1/-1 Def: 18 Rap: 5
 ⊕ Rapide
 Att: 1/1 Def: 14 Rap: 7
 ⊕ Mouvement
 Att: 0/0 Def: 18 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:



⊕ Équipement

Boulier - Briquet à silex
 Nécessaire d'écriture
 Parchemins vierges
 Tubes de cuir étanches
 Trousse de serrurerie
 Loupe à main - Vêtements chics
 Chapelet d'ossements
 Documents du marchand Mir Narl

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Rural

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie

Nomade offrant ses services d'enquêtrice occulte lors des étapes de ses voyages.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Douce

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Douce : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : - Une large cicatrice barre son visage depuis la tempe droite jusqu'à la gauche de son menton : souvenir de la vengeance d'un assassin qu'elle avait contribué à faire arrêter. - Une large cicatrice partant de la gauche de son front et joignant sa lèvre supérieure, formant un "y" avec la cicatrice précédente : souvenir d'un esprit-ours l'ayant aidé à détruire une famille de fantômes putrides, les Mac Mortem.

