

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Amarah**

Joueur: **Moa**

Sexe: **F** Âge: **24** Peuple: **Tarish**

Métier: **Investigateur**

Description: **1m53, 42 kg, légèrement voutée, la canne à la main.**

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Intuitive

Rapide

Vive d'esprit

Lettree

Désavantages

Maladive

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●○○+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Observation

6

Disc: Vigilance

6

Disc:

Prière

●●○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Fronde dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 4/4 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : -2/- Def : 16 Rap : 5



Rapide

Att : 1/1 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Boulier / Briquet à silex

Nécessaire d'écriture et parchemins v(...)

Tubes en cuir étanches

Trousse de serrurerie

Loupe à main

Chapelet d'ossements

Documents (Mir Narl)

Vêtements chics



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

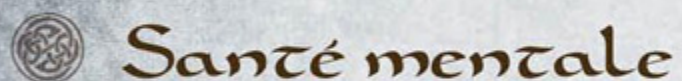
00000 00000 00000





Classe sociale : Artisan

Nomade offrant ses services d'enquêtrice lors des étapes de ses voyages.



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Douce



Passion: 1

Subversion: 5

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité: 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Une large cicatrice traverse son visage de la tempe droite à la gauche de son menton : un souvenir du coup d'épée d'un assassin qu'elle avait fait arrêter. - Une cicatrice partant de la gauche de son front et se termine sur la lèvre supérieure (formant un "y" avec la cicatrice précédente) : souvenir d'un esprit-ours qui l'a aidé à détruire une famille de fantômes dégueulasses.