

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Heri nan**

Joueur : **Damul**

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Tarish**

Métier : **Chasseur**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne santé

Fort x2

Ouïe fine

### Désavantages

Lent desprit x2

Malchanceux

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/12 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 11/14 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 7/10 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 9/12 Def : 10 Rap : 12
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)  
 Cuirasse en roseau (2)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



# Équipement

Dague, poignard, couteau \_\_\_\_\_  
 Arc \_\_\_\_\_  
 cotte de cuir \_\_\_\_\_  
 Petite corde \_\_\_\_\_  
 Une dose plantes médicinales (une A (...)) \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 12 / 12



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Herinan est un jeune homme qui vit seul depuis la mort de ses parents il y a 5 ans dû à un incendie. son père était chasseur et sa mère travaillait la terre , il a appri a se servir d'un arc dès l'age de 6 ans. Maintenant il vit sur Bòlcanir et chasse pour sa survie.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Buté

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

