

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Heri nan**

Joueur : **DaMu 11**

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Tarish**

Métier : **Chasseur**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne santé

Fort x2

Ouïe fine

### Désavantages

Lent desprit x2

Malchanceux

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 9/12 Def : 12 Rap : 10  
 ⊕ Offensive  
 Att : 11/14 Def : 10 Rap : 10  
 ⊕ Défensive  
 Att : 7/10 Def : 14 Rap : 10  
 ⊕ Rapide  
 Att : 9/12 Def : 10 Rap : 12  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)  
 Cuirasse en roseau (2)



## Équipement

Dague, poignard, couteau \_\_\_\_\_  
 Arc \_\_\_\_\_  
 cotte de cuir \_\_\_\_\_  
 Petite corde \_\_\_\_\_  
 Une dose plantes médicinales (une A (...)) \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

Archerie

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Herinan est un jeune homme qui vit seul depuis la mort de ses parents il y a 5 ans dû à un incendie. son père était chasseur et sa mère travaillait la terre , il a appri a se servir d'un arc dès l'age de 6 ans. Maintenant il vit sur Bòlcanir et chasse pour sa survie.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

*Défaut : Buté*

## 🌀 Travers

*Passion : 5*

*Subversion : 2*

*Émotivité : 5*

*Doute : 2*

*Culpabilité : 1*

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

