

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Tehss**

Joueur : **Laurent**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : Young, Tall, Muscular, Big nose, square jaw, brown eyes, messy middle length black hair, bruised

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Endurant

Fort

Chanceux

Instinct de survie

Désavantages

Lent desprit

Obtus

Laid

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Masse d'armes dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 11/8 Def : 8 Rap : 6

⊗ Offensive
Att : 13/10 Def : 6 Rap : 6

⊗ Défensive
Att : 9/6 Def : 10 Rap : 6

⊗ Rapide
Att : 11/8 Def : 6 Rap : 8

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

Parade

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :








Exaltation

Score : 9 / 9



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

A tall and sturdy young man, because of his work in his father's farm, he took a liking to brawling quite early and is often the first to jump on the occasion of a good fight in the local tavern, but he never is cruel to his opponent, just quite arrogant in his victories. He started to get quite the reputation in the surrounding taverns and did work as bodyguard to amend for the damages ensued by some of his fights. He did though got a lifelong enemy when he kicked the ass of a drunk knight in patrol who didn't like getting his ass handed over to him.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Orgueilleux

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Lots of brawl experience Not a bad guy, just likes the adrenaline of the fight Will never hit a defeated enemy Battle smart, otherwise quite simple minded (magic and tech is not his stuff AT ALL)

