

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Daisha

Joueur : Mòa

Sexe : F Âge : 30 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Femme banale à la cicatrice faciale impressionnante.

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Intuitive

Vive d'esprit

Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 2/4 Def : 10 Rap : 6

⊗ Offensive
Att : 4/6 Def : 8 Rap : 6

⊗ Défensive
Att : 0/2 Def : 12 Rap : 6

⊗ Rapide
Att : 2/4 Def : 8 Rap : 8

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

Encens, briquet à amadou, nécessaire(...)

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 15 / 15



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Pauvreté

Formée pour devenir damathair, Daisha montre très vite des aptitudes à ressentir l'invisible, et se voit orientée vers l'étude des mystères demorthen, notamment l'apprentissage de la langue ancienne et le Sigil Rann.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

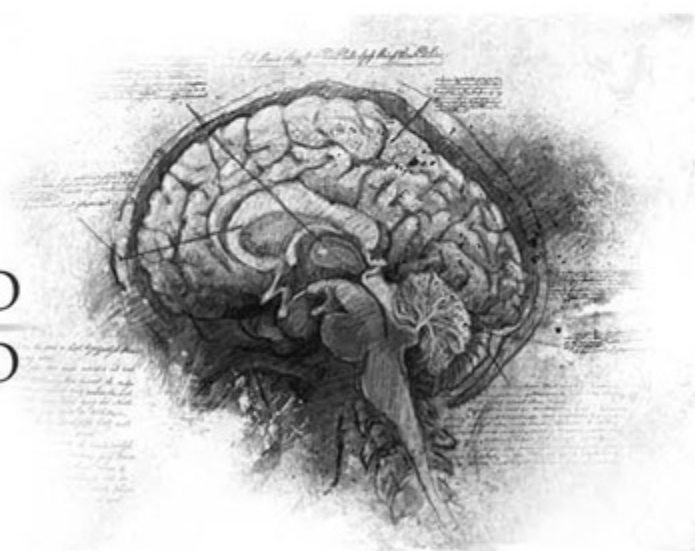
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Pessimiste

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Blessée par un possédé qu'elle tentait d'exorciser.