

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Daisha

Joueur: Mòa

Sexe: F Âge: 30 Peuple: Osag

Métier: Demorthèn

Description: Femme banale à la cicatrice faciale impressionnante.

Voies

Combativité: 2

Empathie: 4

Créativité: 4

Raison: 1

Idéal: 4

Avantages

Intuitive

Vive d'esprit

Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Langue ancienne 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/4 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 4/6 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 0/2 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 2/4 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Encens, briquet à amadou, nécessaire(...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 15 / 15



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Pauvreté

Formée pour devenir damathair, Daisha montre très vite des aptitudes à ressentir l'invisible, et se voit orientée vers l'étude des mystères demorthen, notamment l'apprentissage de la langue ancienne et le Sigil Rann.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Pessimiste



Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Blessée par un possédé qu'elle tentait d'exorciser.

