

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Daisha**  Joueur : **Moa** 

Sexe : **F** Âge : **30** Peuple : **Osag**  Métier : **Demorthen** 

Description : **Femme banale à la cicatrice faciale impressionnante.**

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **4**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Intuitive

Vive desprit

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/4 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 4/6 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 0/2 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 2/4 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Encens, briquet à amadou, nécessaire(...)

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 15 / 15

# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation



Score : 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Pauvreté

Formée pour devenir damathair, Daisha montre très vite des aptitudes à ressentir l'invisible, et se voit orientée vers l'étude des mystères demorthen, notamment l'apprentissage de la langue ancienne et le Sigil Rann.

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Pessimiste*

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Blessée par un possédé qu'elle tentait d'exorciser.