

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Daisha**

Joueur: **Môa**

Sexe: F Âge: 30 Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthen**

Description: Femme banale à la cicatrice faciale impressionnante.

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 4

Créativité: 4

Raison: 1

Ideal: 4

### Avantages

Intuitive

Vive desprit

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

OOOOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●OO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●OO+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●O+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Langue ancienne 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

### Occultisme

●●●●O+(RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●OO+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●OO+(IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

OOOOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●OOOO+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 dom :  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/4 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 4/6 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 0/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 2/4 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




## Équipement

Encens, briquet à amadou, nécessaire(...)

## Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 15 / 15

### Ogham :



## Exaltation



Score : 12 / 12

### Miracles majeurs :

### Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Pauvreté

Formée pour devenir damathair, Daisha montre très vite des aptitudes à ressentir l'invisible, et se voit orientée vers l'étude des mystères demorthen, notamment l'apprentissage de la langue ancienne et le Sigil Rann.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Pessimiste*

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Blessée par un possédé qu'elle tentait d'exorciser.

