

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dagmarys**

Joueur : **Moa**

Sexe : **F** Âge : **20** Peuple : **Tarish**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Petite mongole, archère émérite.**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **4**

Avantages

Bonne vue

Forte

Désavantages

Ennemi

Maladive

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

- Dague, poignard, couteau dom : 1
- Fronde dom : 1
- Arc dom : 2
- Arbalète dom : 2
- Arc court dom : 2

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard Att: 5/11 Def: 10 Rap: 5
- Offensive Att: 7/13 Def: 8 Rap: 5
- Défensive Att: 3/9 Def: 12 Rap: 5
- Rapide Att: 5/11 Def: 8 Rap: 7
- Mouvement Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

- Bouclier rond (1)
- Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

- 0 Braise
- 0 Azur
- 0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Grosse cicatrice barrant son visage.
