

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Nedwyr**

Joueur : **Phil**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Intuitif

Instinct de survie

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB: 3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :

## Armes



Francisque dom : 2

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 8/5 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 4/1 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Blank lines for equipment entry

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

Blank lines for precious objects entry

## ⊕ Artefact

Blank lines for artifact entry

## ⊕ Arts de combat

Blank lines for combat arts entry

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ⊕ Miracles majeurs :

Blank lines for major miracles entry

## ⊕ Miracles mineurs :

Blank lines for minor miracles entry

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Inconséquent

## Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

