

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Galin Kûmîs

Joueur: Lucile

Sexe: F Âge: 19 Peuple: Tarish

Métier: Demorthèn

Description: jeune métis tarish/osag

Voies

Combativité: 1

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 4

Idéal: 2

Avantages

Allié mentor

Désavantages

Faible

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Premiers soins 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Langue ancienne 6

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc: Sigil Rann 6

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 2/2 Def : 12 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : -2/- Def : 16 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

une sacoche avec des herbes diverses(...)
 (souvent médicinale),
 son carnet de notes et
 une petite gourde

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :

-  - APPEL DES ANIMAUX (animal)
-  - SAIN (Vie)
-  - LUMIERE (feu)
-  - BRUISSEMENT (Air)
-  - CHALEUR (Feu)
- 

Exaltation



Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers :

sa mère (Kün Kūmis) une tarish a eu une aventure avec un ionnthèn osag avant de se sédentariser à proximité du village de Melwan avec sa fille. Cette dernière ne sait rien de son père biologique, hormis son ethnie, et a été élevée par sa mère. Une fois à Melwan la jeune Jalin a été repéré par la Demorthèn locale, Weilan, et est devenue son ionnthèn.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Douce

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Douce : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Lorsque sa mère est morte, Jalin retrouve des affaires qui semblent avoir appartenues à son père, en particulier un carnet du temps où il était ionnthèn. En parcourant ces notes elle constate que son père se posait des questions sur les autres utilisations possible de la magie des esprits pratiquée par les Demorthèn. Jalin comprend que son père fut sans doute un morcail, ce qui explique pourquoi sa mère ne parlait pas de lui et lui interdisait même de dire qu'il fut ionnthèn (elles disaient à tous qu'il était un artisan comme sa mère et qu'il décéda sur la route durant leur voyage).(...)

