

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Galin Kûmîs

Joueur : Lucile

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Tarish

Métier : Demorthèn

Description : jeune métis tarish/osag

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Allié mentor

### Désavantages

Faible

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Langue ancienne 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 6

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 2/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : -2/- Def : 16 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

une sacoche avec des herbes diverses(...)  
 (souvent médicinale),  
 son carnet de notes et  
 une petite gourde

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



### Ogham :

 - APPEL DES ANIMAUX (animal)

 - SAIN (Vie)

 - LUMIERE (feu)

 - BRUISSEMENT (Air)

 - CHALEUR (Feu)



## Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

sa mère (Kün Kūmis) une tarish a eu une aventure avec un ionnthèn osag avant de se sédentariser à proximité du village de Melwan avec sa fille. Cette dernière ne sait rien de son père biologique, hormis son ethnie, et a été élevée par sa mère. Une fois à Melwan la jeune Jalin a été repéré par la Demorthèn locale, Weilan, et est devenue son ionnthèn.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Douce*

## Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Douce* : 4

*Culpabilité* : 2

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Lorsque sa mère est morte, Jalin retrouve des affaires qui semblent avoir appartenues à son père, en particulier un carnet du temps où il était ionnthèn. En parcourant ces notes elle constate que son père se posait des questions sur les autres utilisations possible de la magie des esprits pratiquée par les Demorthèn. Jalin comprend que son père fut sans doute un morcail, ce qui explique pourquoi sa mère ne parlait pas de lui et lui interdisait même de dire qu'il fut ionnthèn (elles disaient à tous qu'il était un artisan comme sa mère et qu'il décéda sur la route durant leur voyage).(...)

