

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Gris**

Joueur : **Olivier**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : **Osags, Grand, Brun cheveux long, Yeux Gris, Regard Charismatique (Corps musculeux et huileux)**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Beau **x2**

Charismatique

### Désavantages

Lent desprit

Mal entendant

Pauvre

Timide

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**00000+(CRÉA:1)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**●●●●●+(COMB:4)**

Bonus : Malus :

Disc : Armes d'hast **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

**00000+(EMP:5)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**00000+(RAI:1)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**00000+(RAI:1)**

Bonus : Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**●●●●●+(EMP:5)**

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**●●●●●+(EMP:5)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**00000+(RAI:1)**

Bonus : Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**00000+(RAI:1)**

Bonus : Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**00000+(IDÉ:4)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**●●●●●+(COMB:4)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**●●●●●+(EMP:5)**

Bonus : **+3** Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**00000+(CRÉA:1)**

Bonus : **+3** Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**00000+(RAI:1)**

Bonus : Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**●●●●●+(COMB:4)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**●●●●●+(EMP:5)**

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arme d'hast dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 9/9 Def : 11 Rap : 9

⊗ Offensive  
Att : 10/10 Def : 10 Rap : 9

⊗ Défensive  
Att : 8/8 Def : 12 Rap : 9

⊗ Rapide  
Att : 9/9 Def : 10 Rap : 10

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Gris est le cliché du Beau et grand Guerrier Irréfléchi et plus tôt timide . Gris aurait pu passer une vie paisible. vouer à défendre et nourrir son clan, si une sortie en forêt avec son frère Grand n'avait pas chamboulé le destin. Les victimes d'une attaque en forêt par une créature inconnue. ( un monstre si on en croit Gris ) Ce dernier, pourtant sorti indemne physiquement, restera marqué par cette rencontre, contrairement à son frère qui bien qu'en gardant durablement la trace dans sa chair, réussira, lui, à s'en remettre Suite à cet événement, Gris se mit en tête de chasser des créatures mystiques et autres légendes persuadé que ses bêtes existent ou existent encore aujourd'hui et qu'il faut les éliminer. Il est bien décidé à rejoindre les Guerriers de Neven .(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Impulsif

## Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Préférerai chasser des monstres, à l'ambition de rejoindre les Chasseurs de Neven Légère perte d'audition. Tiens énormément à son frère Grand.

