

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Gris** Joueur : **Olivier**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag** Métier : **Chasseur**

Description : **Osags, Grand, Brun cheveux long, Yeux Gris, Regard Charismatique (Corps musculeux et huileux)**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Beau **x2**

Charismatique

### Désavantages

Lent desprit

Mal entendant

Pauvre

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Armes d'hast **6**

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : +3 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arme d'hast dom: 3  
 Arc court dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/9 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 10/10 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 8/8 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 9/9 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Gris est le cliché du Beau et grand Guerrier Irréfléchis et plus tôt timide . Gris aurais pu passer une vie paisible. vouer à défendre et nourrir son clan, si une sortie en forêt avec sont frère Grand n'avais pas chambouler le destin. Les victimes d'une attaque en forêt part une créature inconnue. ( un monstre si on en croit gris ) Ce dernier, pourtant sortie indemne physiquement, resteras marquer par cette rencontre, contrairement à son frère qui bien qu'en gardant durablement la trace dans sa chair, réussiras, lui, a s'en remettre Suite à cet événement, Gris se mit en tête de chasser des créatures mystiques et autres légendes persuadées que ses bêtes existe ou existe encore aujourd'hui et qu'il faut les éliminer. Il est bien décidé à rejoindre les Guerrier de Neven .(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Impulsif

---

---

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Préférerais chassez des monstres, a L'ambition de rejoindre les Chasseur de Neven Légère pertes d'audition. Tiens énormément a sont frère Grand.

---

---

---

---

---

---

---

---