

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Roygar**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : à faire

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

### Avantages

Bonne santé

Endurant

Fort x2

Leste

### Désavantages

Ennemi

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +4 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Épée longue droite Osag dom : 3  
 Lance longue dom : 3  
 Épée longue dom : 3

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 12/10 Def : 10 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 14/12 Def : 8 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 10/8 Def : 12 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 12/10 Def : 8 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Écu Hilderin (1)  
 Cotte de mailles (3)  
 Armure de plaques (4)



## Équipement

Destrier, selle de guerre, 20 flèches

## Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

à faire

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Insensible**

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : à faire

