

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Birk Coblepot

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 25 Peuple: Continent

Métier: Magientiste

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 1

Créativité: 5

Raison: 5

Idéal: 1

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Lent

Maladroit

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc: Extraction de Flux 6

Disc: Raffinage de Flux 6

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arbalète dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 3/6 Def : 13 Rap : 3

⊕ Offensive  
Att : 6/9 Def : 10 Rap : 3

⊕ Défensive  
Att : 0/3 Def : 16 Rap : 3

⊕ Rapide  
Att : 3/6 Def : 10 Rap : 6

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 3

## Défense :

●●●○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

○○○○○

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Immoral



## Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5    Total : 100

Faits marquants :

