

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Birk Coblepot

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Lent

Maladroit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arbalète dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 3/6 Def : 13 Rap : 3

⊕ Offensive  
Att : 6/9 Def : 10 Rap : 3

⊕ Défensive  
Att : 0/3 Def : 16 Rap : 3

⊕ Rapide  
Att : 3/6 Def : 10 Rap : 6

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 3

## Défense :

●●●○○○ ○○○○○○

## Rapidité :

○○○○○

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

### Flux végétal

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

### Flux organique

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

### Flux fossile

○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :