

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : ..... Joueur : **Sina**  
 Sexe : **F** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Chasseur**  
 Description : .....

### Voies

Combativité : **5**  
 Empathie : **3**  
 Créativité : **3**  
 Raison : **2**  
 Idéal : **2**

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie	0



Vigueur : **10**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Discretion

●●●OO+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prouesses

●●●OO+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Lance courte, épieu dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/10 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 12/12 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 8/8 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/10 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

hunting gear \_\_\_\_\_  
 camping gear \_\_\_\_\_  
 survival gear \_\_\_\_\_  
 set of winter clothing \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Téméraire

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---