

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Orville Rogers

Joueur : Logan

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Continent

Métier : Investigateur

Description : An easily scared investigator

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Leste

Rapide

Instinct de survie

Palais fin

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mrs. Demorthen

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/5 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 6/8 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 0/2 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 3/5 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Solitude

From a middle class family, Orville decided to turn away from his family's climbing reputation to travel the world with his friends. For years, his friends were skilled investigators as he tagged along, enjoying the experience and soul searching. The last investigation they went on together didn't go as planned; leaving Orville as the lone survivor. He's still trying to find himself and uphold his friend's legacy.



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Lâche



## Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Left middle class family for soul searching. Traveled the land. Friends' deaths. Trying to move forward.

