

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Orville Rogers

Joueur : Logan

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Continent

Métier : Investigateur

Description : An easily scared investigator

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Leste

Rapide

Instinct de survie

Palais fin

Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc : Observation 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

Cà/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/5 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 6/8 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/2 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 3/5 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Solitude

From a middle class family, Orville decided to turn away from his family's climbing reputation to travel the world with his friends. For years, his friends were skilled investigators as he tagged along, enjoying the experience and soul searching. The last investigation they went on together didn't go as planned; leaving Orville as the lone survivor. He's still trying to find himself and uphold his friend's legacy.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA :

●●●●○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Lâche

Travers


Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Left middle class family for soul searching. Traveled the land. Friends' deaths. Trying to move forward.

