

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Leveneza d'Helefrt, dit'(...)**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **F** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : **Châtain, lm55, yeux bleus**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Bonne vue x2

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●OOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●OO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Survie **6**

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●OOOO+(RAI:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●OO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Arc court dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 5/10 Def : 10 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 7/12 Def : 8 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 3/8 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 5/10 Def : 8 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Sacoche d'herboriste

Cordage

Fil pour collet

Manteau discret à capuche

Gourde

Jeu d'osselets

Jeu de dés

Matériel pour travailler la peau

Sacs de ceinture

Sac à dos

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


## Ogham :




## Exaltation



Score : 12 / 12

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Leveneza a grandi dans le petit village d'Helefrt où elle a appris à devenir chasseuse et trappeuse, domaine où elle se débrouille bien mieux que pour tout ce qui touche à la vie du village. Passant des heures dans le silence et seule, elle est très heureuse de voir des gens qu'elle abreuve de bavardages qui peuvent manquer de clarté. Voyant les projets de son ami d'enfance, le fort séduisant Remann, Leveneza, dite "Lev" le plus souvent, a conçu l'idée de devenir marchande en fourrure. Cela semble bien, mais il lui faut acquérir bien des savoir-faire qui lui manquent.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Persévérante**

**Défaut : Bavarde**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 4**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 4**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

**Faits marquants :** Pendant longtemps, l'horizon de Leveneza se limitait au village d'Helefrt, et puis... en voyant ses camarades projeter des voyages, d'autres venir de loin comme le vecteur, elle a commencé à se demander de quoi était fait le monde au-delà des collines et montagnes du val... et puis rester seule au village alors que tout le monde est parti, ce ne serait pas drôle... Donc pourquoi ne pas trouver un "truc" intéressant à faire qui se combine avec les projets d'un de ses amis ?

