

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : _____ Joueur : **Dany**
 Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Osag** Métier : **Chasseur**
 Description : _____

Voies

Combativité : **5**
 Empathie : **3**
 Créativité : **2**
 Raison : **4**
 Idéal : **1**

Avantages

Intuitif

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+ (COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+ (RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+ (RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●●+ (EMP: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+ (RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+ (RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+ (IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+ (COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+ (EMP: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+ (CRÉA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+ (RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+ (COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+ (EMP: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Att : 8/10 Def : 12 Rap : 8
- ⊗ Offensive
Att : 10/12 Def : 10 Rap : 8
- ⊗ Défensive
Att : 6/8 Def : 14 Rap : 8
- ⊗ Rapide
Att : 8/10 Def : 10 Rap : 10
- ⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

Archerie

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : _____