

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Vesper le Reclus**

Joueur : **Angèle**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Demorthen**

Description : **Courbé avec une grande marque à l'épaule gauche**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Intuitif

Leste

Ouïe fine

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sigil Rann **6**

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Scöl - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

A 15 ans, il voyageait avec sa tribu mais il a été abandonné par elle à cause de sa maladie mortelle contagieuse. Depuis, les gens qui le croise voit toujours la marque du fléau sur son épaule et évitent de s'en approcher. Mais il n'est plus contagieux car il a été soigné par un esprit. Depuis qu'il a vu cet esprit il voue sa vie à la préservation de la nature et des esprit. Pour cacher sa marque il doit porter un voile.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : Distrait

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

