

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Théase Gigor**

Joueur : **Maël**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Varigal**

Description : 2.31m, 127kg, rasé de près, importante masse de cheveux blond avec des mèches teintées, voie de tonnerre

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Bonne santé x2

Rapide

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●0+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●00+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Manchon d'acier
 pendentif du clan
 corde

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Membre d'une famille importante de son clan. Il a du fuir après qu'un traître se soit converti à l'Unique et est vendu le village aux agents du Temple. Les villageois ont été tués ou réduit en esclavage et le village brulé, il ne lui reste que son pendentif. Il a juré de se venger et parcourt les routes comme varginal (métier dont il s'accommode très bien) mais devient fou à la vu d'un membre du temple, il le massacrera alors inmanquablement.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Renfermé

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Théase peut avoir des réactions impulsives et violentes, il est coquet, il possède une souri nommée rosa. Il tient plus à son pendentif et à sa vengeance qu'à tout autre chose ou personne.

